Laboratorios de computación

Salas A y B

*Profesor: Alejandro Esteban Pimentel Alarcón*

*Asignatura: Fundamentos de Programación*

*Grupo: 3*

*Alumna: Aguilar Lara Alexa Patricia*

*No. de Equipo de cómputo empleado:* *Máquina 44 Suecia*

*No. de lista o Brigada: 01 No. de cuenta: 316315515*

*Fecha de entrega: 07/10/2019*

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*Observaciones:*

Estructuras de selección

Objetivo:

Elaborar programas en lenguaje C que incluyan las estructuras de selección in, if-else, switch y ternaria para la resolución de problemas.

IF

**if (expresión lógica) {**

**// Bloque de código a ejecutar**

**}**

SWITCH

**switch (opción a evaluar){**

**case valor1:**

**/\* Código a ejecutar\*/**

**break;**

**case valor2:**

**/\* Código a ejecutar\*/**

**break;**

**…**

**case valorN:**

**/\* Código a ejecutar\*/**

**break;**

**default:**

**/\* Cógigo a ejecutar\*/**

**}**

CONDICIONAL

Condición ? SiSeCumple : SiNoSeCumple ;

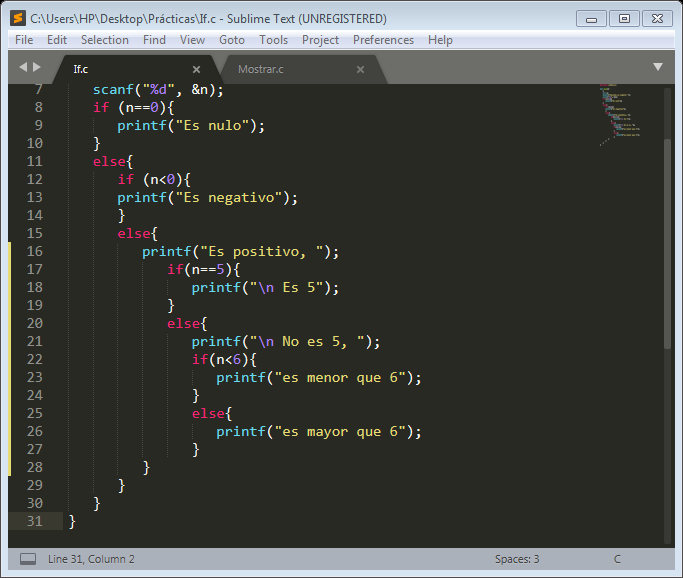
**int a = 3;**

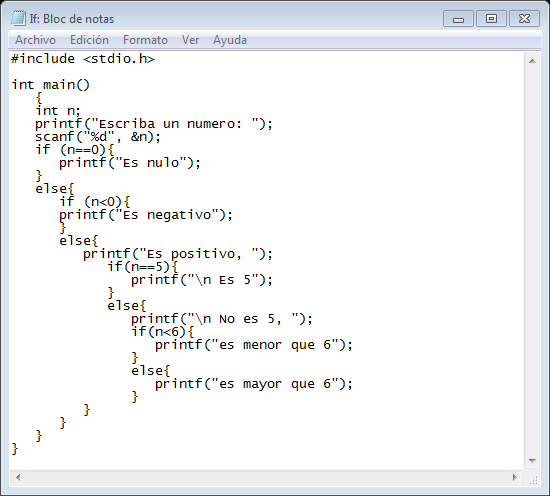
**int b = 4;**

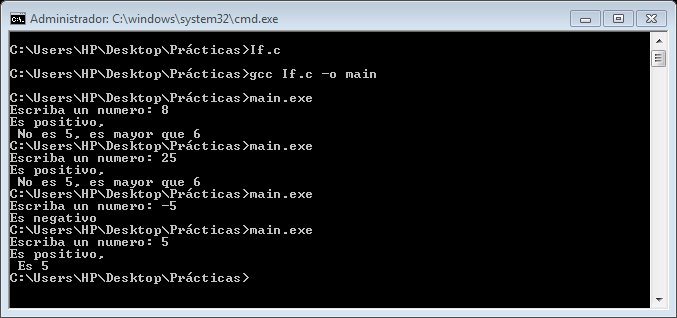
**mayor = a > b ? a : b ;**

Actividades

* ***Experimentar al utilizar diferentes números dentro del condicional del “if” (asegúrense de usar el 0 entre sus elecciones)***

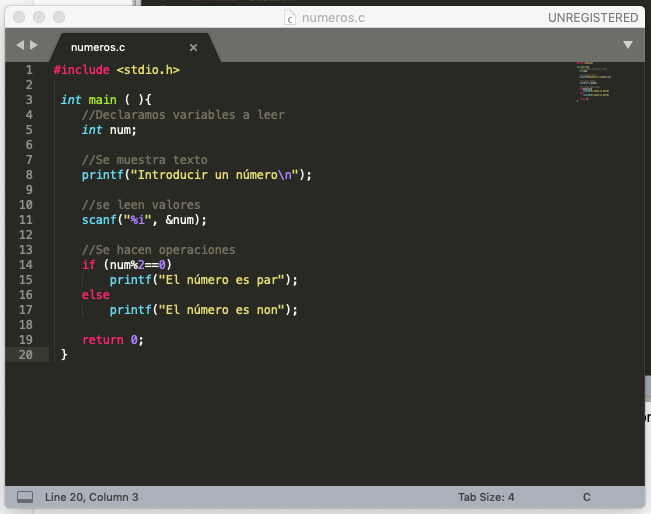


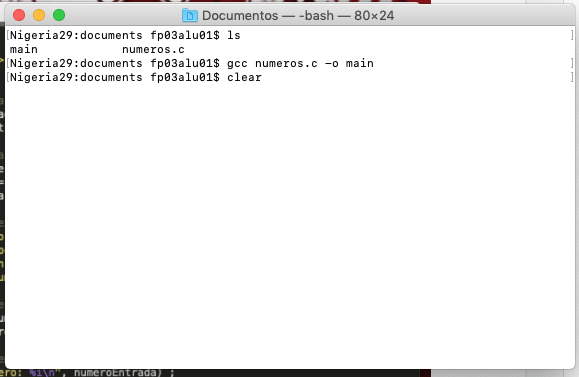


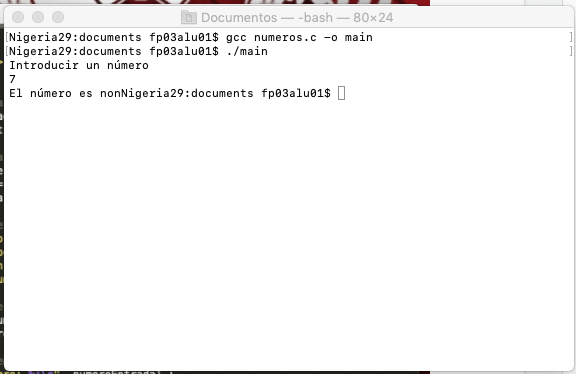


En esta actividad se realizó un programa que resolviera diferentes condiciones, con ayuda del “If”, comparando con 0 se buscó que fuera negativo, positivo o nulo, comparado con 5 se buscó que fuera 5 o no lo fuera y comparado con 6 se buscó que fuera mayor o menos que este número.

* ***Hacer un programa que lea un número e indique si es par o non.***

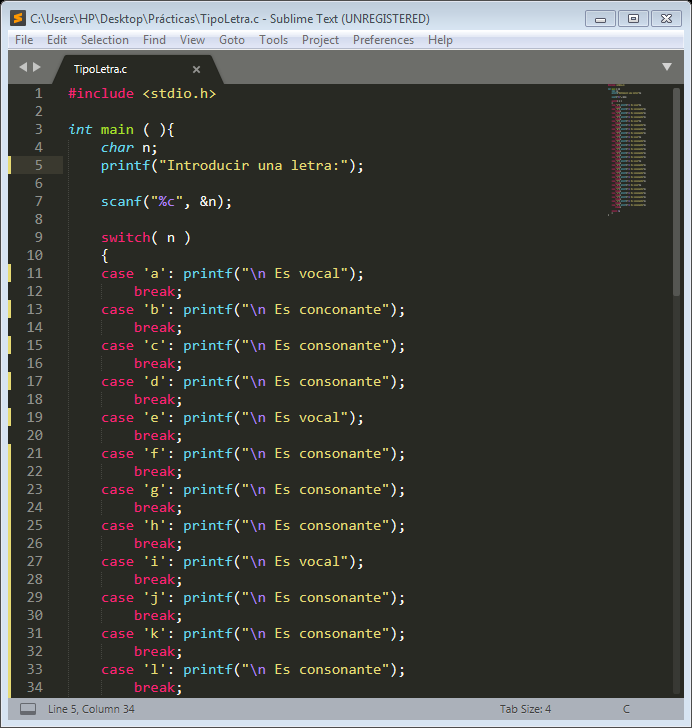


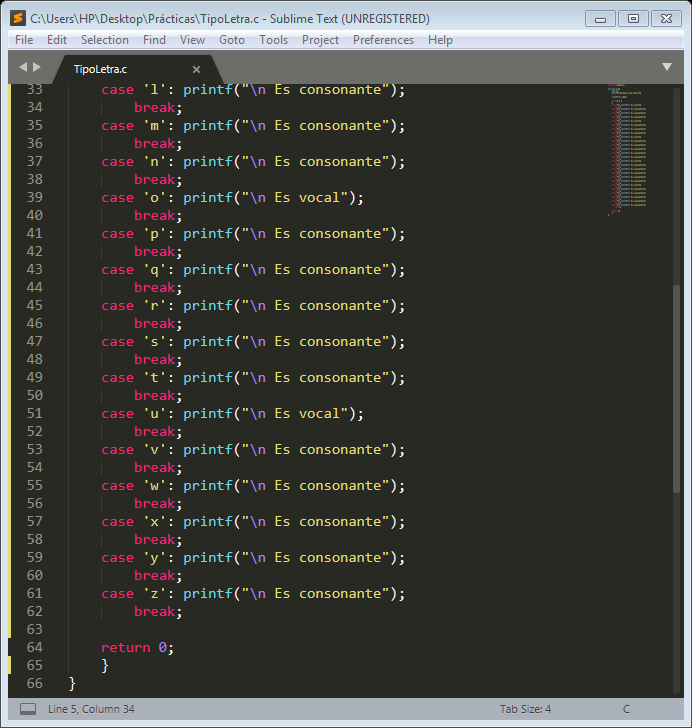


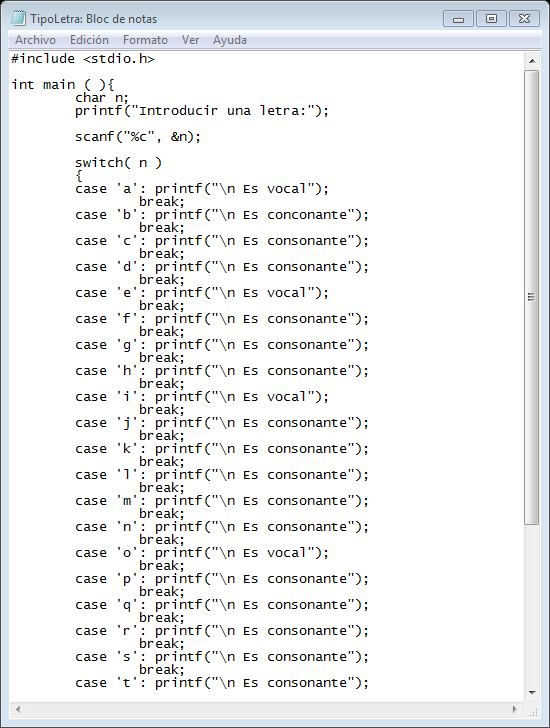


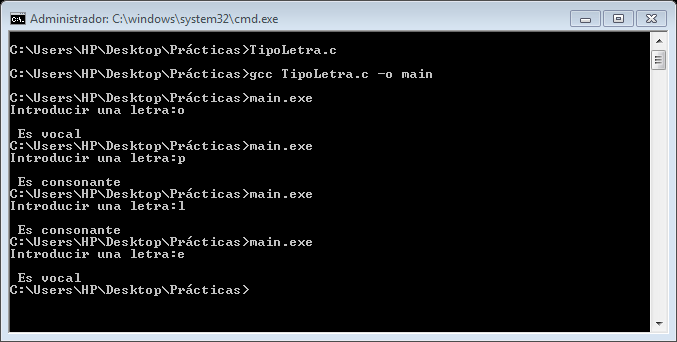
Para esta actividad se buscaba que el programa indicara si el número ingresado se trataba de un número par o un número non. Se volvió a usar “If” para la resolución de este programa.

* ***Hacer un programa que lea una letra e indique si es vocal o consonante. (Para switch)***



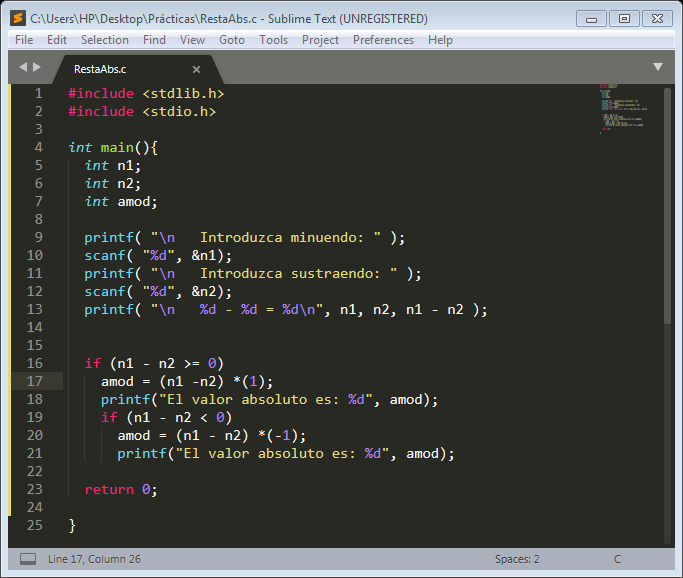


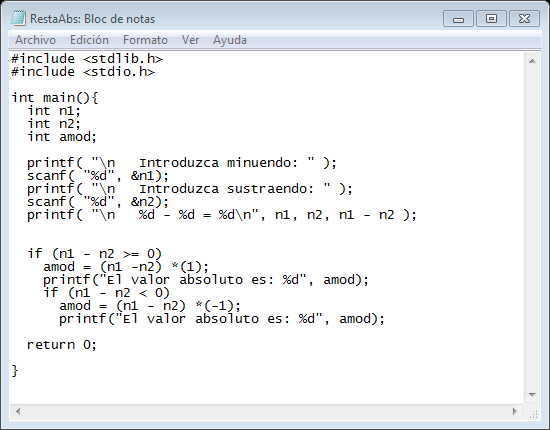


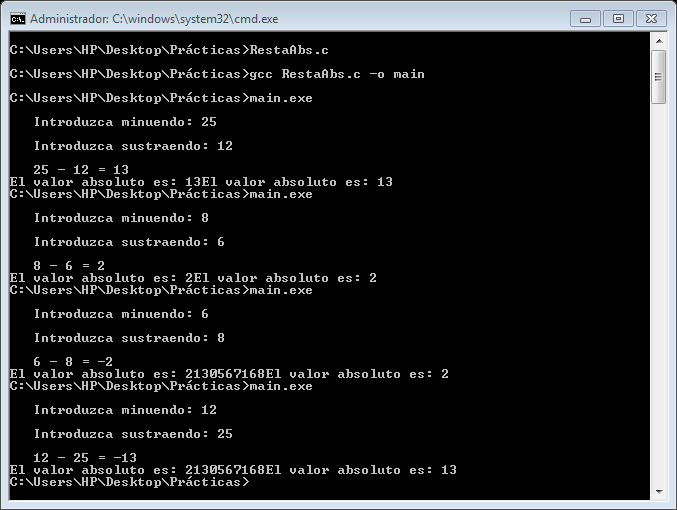


En esta actividad se buscaba que el programa resolviera si carácter ingresado era una letra vocal o una consonante, para su planteamiento se utilizó un “switch”, se ingresó el abecedario para que en cada caso resolviera de qué tipo de letra se trataba.

* ***Usar condicional para hacer un programa que obtenga el valor absoluto de la diferencia de dos números.***







En esta actividad, lo primero que se plateo fue la resolución de la resta que se resolvería con los dos dígitos a ingresar, posteriormente, se hizo uso de condicionales en “If” para que el resultado obtenido en la resta se volviera un valor absoluto.

Para concluir, en esta práctica hicimos uso de If, Switch y Condicionales para obtener los programas que nos resolvieran los problemas propuestos, nos familiarizamos con estas actividades en la práctica anterior, logrando así, aplicar los conocimiento obtenidos anteriormente, el correcto análisis y planteamiento de los problemas nos llevan a obtener el resultado deseado en cada actividad, además, con la ayuda de cmd o la terminal ocupada en el laboratorio de clases nos ayuda a corregir los errores que tenemos en el programa.